



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Qu'est-ce que le travail au pair ?

Le travail au pair en Belgique ou à l'étranger. Tout savoir sur le séjour, les conditions, comment partir et que faut-il vérifier avant le départ...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)

- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Comment travailler au pair en Belgique pour un jeune ressortissant de l'EEE ?

Le travail au pair en Belgique et l'étranger ressortissant de l'EEE. Tout savoir sur les conditions et formalités pour le jeune, les conditions pour la famille d'accueil...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Comment travailler au pair en Belgique pour un jeune non ressortissant de l'EEE ?

Le travail au pair en Belgique et l'étranger non ressortissant de l'EEE. Tout savoir sur les conditions, obligations et autorisations pour le jeune, les conditions et autorisations pour la famille d'accueil...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Chercher du travail : sites utiles

Sites utiles d'aide à la recherche d'emploi en Belgique...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Qu'est-ce que la coopération au développement ?

Tout savoir sur la coopération au développement : origines et évolution, la coopération en Belgique...

[RGPD](#)

[Politique de cookies \(EU\)](#)

- [Suivre](#)
- [Suivre](#)
- [Suivre](#)

INFOR JEUNES ASBL

Chaussée de Louvain, 339

1030 Bruxelles

Tél.: 02 733 11 93

inforjeunes@jeminforme.be



actiris
.brussels 
au coeur de l'emploi



FÉDÉRATION
WALLONIE-BRUXELLES