



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Travail : sites utiles

Sites utiles en lien avec le travail : Création d'asbl/entreprises ; Associations professionnelles ; ONG , Représentation des employeurs/travailleurs ; Volontariat ; Travail des artistes ; Autres...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)

- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Le Programme Junior pour les 18-30 ans

Tout savoir sur le Programme Junior d'Enabel : conditions d'admission, type de contrat, profils recherchés, processus de sélection...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Les métiers de la coopération

Tout savoir sur les métiers de la coopération : coopération non gouvernementale, coopération gouvernementale et multilatérale ou institutionnelle...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Pour qui travaillent les coopérants? Quel droit applicable ?

Tout savoir pour qui travaillent les coopérants : ONG (Organisation non-gouvernementale), les conditions pour travailler comme coopérant, le droit du travail belge es-il applicable...



- [Thématiques](#)
- [Actualités](#)
- [Activités](#)
- [À propos](#)
- [Permanences](#)
- [Services](#)
- [Poser une question](#)

Sélectionner une page

Situation administrative des coopérants

Tout savoir sur la situation administrative des coopérants : modalités avant le départ, la sécurité sociale...

[RGPD](#)

[Politique de cookies \(EU\)](#)

- [Suivre](#)
- [Suivre](#)
- [Suivre](#)

INFOR JEUNES ASBL

Chaussée de Louvain, 339

1030 Bruxelles

Tél.: 02 733 11 93

inforjeunes@jeminforme.be



actiris

.brussels 

au coeur de l'emploi



FÉDÉRATION
WALLONIE-BRUXELLES